REGOLAMENTO PEACE WALKER

REPLICHE ammesse con potenza massima 1 joule come previsto dalla legge italiana. NON SONO AMMESSE DEROGHE DI NESSUN TIPO.

Repliche HPA ammesse.

Repliche GBBR ammesse.

Prova crono a inizio evento e DURANTE l'evento.

Arbitraggio durante tutto l'evento.

Non sono ammesse repliche stubby.

Non sono ammessi drum magazine o similari.

Sono ammesse solamente repliche di modelli reali o simil reali.

OBBLIGATORIO ELMETTO

OBBLIGATORIO CALZATURE IDONEE

COLPI SINGOLO PER TUTTI GLI OPERATORI

RAFFICA CONTROLLATA CONSENTITA SOLO ALLE SAW

CARICATORI MONOFILARI (in alternativa, per chi fosse sprovvisto di monofilari, può utilizzare solamente 2 (N.2) caricatori maggiorati.

Ammesse repliche SAW con caricatore dedicato.

Ogni operatore può avere 700 BB come dotazione personale. Al termine dei BB dovrà tornare al proprio QG per ricaricare.

La ricarica può avvenire esclusivamente al proprio QG non in giro per l'area operativa e/o in caso di espressa indicazione della DE.

Ogni operatore DOVRÀ RISPETTARE IL LOAD OUT DI FAZIONE e attenersi scrupolosamente all'equipaggiamento. In particolare gli operatori della fazione NATO dovranno avere un equipaggiamento il più attinente possibile a unità militari realmente esistenti (Marsoc, Marines, Devgru, Royal Marines, eserciti nazionali blocco NATO ecc. ecc.)

OGNI OPERATORE AVRÀ UNA PATCH NUMERATA DI FAZIONE che dovrà essere SEMPRE ESPOSTA ai fini identificativi in caso di contestazioni o reclami.

Ogni team potrà schierare ruoli specialistici quali: TL, RTO, MEDICO, GUNNER, EOD.

Ogni operatore oltre alla patch avrà un nastro del colore della fazione applicato su entrambe le braccia. Sul nastro verranno segnalati i vari ruoli eventualmente ricoperti dagli operatori.

Fumogeni consentiti con specifiche colorazioni (vedere regolamento campo).

Granate consentite in determinate aree del campo (vedere mappa del campo)

Non si possono utilizzare granate/ordigni auto costruiti, solo marche di libera vendita.

Area di effetto granata 5 metri ca. Se viene lanciata dentro un ambiente chiuso si dichiara l'eliminazione di tutti i presenti all'interno dello spazio interessato. Un muro pieno o una protezione solida riparano dall'effetto scoppio della granata.

La replica e l'equipaggiamento fanno corpo.

Gli operatori che ricoprono il ruolo di RTO devono avere l'equipaggiamento e l'esperienza adatta per svolgere tale ruolo.

Non sono concesse deroghe al regolamento medico (vedere Regolamento medico e gestione feriti).

Il CANALE RADIO LPD 1 deve essere lasciato libero ed utilizzato solo ed esclusivamente per comunicare alla DE emergenze di natura medica/traumatica. Ci saranno sul campo soccorritori certificati dedicati al soccorso con attrezzatura e mezzi idonei. Presenza di un DAE e del relativo personale qualificato al suo uso.

Obbligatorio PRENDERE VISIONE del book evento, regolamento campo e regolamento medico e gestione feriti.

Rispettare al gerarchia di comando: Operatore > TL del proprio team > Capoplotone > vicecapofazione/capofazione DE.

In caso di contestazioni e/o segnalazioni è obbligatorio riportare il numero identificativo operatore sulla patch numerica, altrimenti la DE non avrà gli strumenti per intervenire. Qualora lo stesso operatore dovesse ricevere due segnalazioni, riceverà un'ammonizione con conseguente fermo gioco di un'ora, e ammonizione di tutto il suo team, qualora dovessero giungere più segnalazioni su un team, l'intero team verrà espulso dall'evento con effetto immediato. ZERO TOLLERANZA. Siete qui per divertirvi, all'insegna di un onesto e sano divertimento condividendo questa passione in comune. A ogni patch numerica corrisponde un nome e cognome operatore.

NON SONO CONCESSE ALLEANZE TRA LE FAZIONI. Le dinamiche del gioco le gestisce la DE e ogni indicazione in merito spetta solo ed esclusivamente alla DE.